



# Zukunftskommission Digitale Agenda

12. Juli 2017

Implusvortrag

## **Bildung und Teilhabe im digitalen Wandel**

Die Strategie der Volkshochschulen

Gerhard Heide

[gerhard.heide@stadt.neuss.de](mailto:gerhard.heide@stadt.neuss.de)

[www.vhs-neuss.de](http://www.vhs-neuss.de)



# Zukunftskommission Digitale Agenda

12. Juli 2017

1. Erweiterte Lernwelten / digitale Teilhabe für alle
2. Volkshochschule - vor Ort
3. Volkshochschulen – bundesweit
4. Erweiterte Lernwelten / digitale Teilhabe: Beispiele
5. Volkshochschule Neuss – 2025



## Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

... die optimale Kombination  
aus bewährtem Lernen in der VHS

und dem Einsatz neuer digitaler  
Instrumente und Formate

im persönlichen Kontakt mit Lehrkräften  
und anderen Teilnehmenden



## Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

... individuelle Lernverläufe unterstützen:

die Motivation der Lernenden, ihre Ziele,  
Vereinbarkeit von Familie und Beruf,  
ihre finanzielle Möglichkeiten etc.  
berücksichtigen...



# Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

VOLKSHOCHSCHULE NEUSS IM ROMANEUM  
– DEN HORIZONT ERWEITERN –  
– LEBENSLANGES LERNEN –





## Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

### VOLKSHOCHSCHULE NEUSS IM ROMANEUM

Schule, Arbeit, Beruf, Bildungsberatung

Deutsch, Integration, Fremdsprachen

Informationsverarbeitung/EDV

Kultur, Philosophie

Politische Bildung, Recht, Verbraucher

Gesundheit und Erziehung

Kreatives Gestalten



## Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

Volkshochschule Neuss	2015	2016
Veranstaltungen	906	990
Unterrichtsstunden	20.699	27.909
Teilnehmende	11.914	11.947
Lehrkräfte (freiberuflich)	250	260
Standorte	Romaneum	Quirinus



## Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

Bundesweit sind im **Deutschen Volkshochschulverband (DVV)** organisiert: (mehrheitlich in kommunaler bzw. gemeinnütziger Trägerschaft und in Landesverbänden organisiert):

- 905 Volkshochschulen
- 3.028 regionale Außenstellen
- 3.375 hauptberuflich pädagogische Beschäftigte
- 4.049 Verwaltungsfachkräfte
- 192.000 Honorarkräfte für den Lehrbetrieb
- 16,8 Millionen Unterrichtsstunden
- rd. 9 Millionen Teilnehmende
- zertifiziert; z.B. nach DIN ISO 9001 : 2015 und AZVA

pro Jahr.



## Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

ELW ebnen den Weg für **neue Formen des Lehrens und Lernens**, damit Volkshochschulen auch zukünftig in einer **digitalisierten Welt** das Recht auf Bildung und lebenslanges Lernen für alle einlösen können.

Zur Unterstützung dieses Prozesses entwickelt der DVV:

- das **VHS Portal**, das von allen Volkshochschulen kostenlos genutzt werden kann (VHS Cloud)
- die **Digicircles** – regionale Verbünde von Volkshochschulen, die beispielhaft Projekte im Rahmen von ELW realisieren und verstetigen
- **Fortbildungs- und Beratungsangebote** zur Organisationsentwicklung und Unterstützung von ELW-Projekten an den Volkshochschulen.

# Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe



Volkshochschulen organisieren sich auch in NRW in Digicircles und stellen ihre Angebote, Projekte und Erfahrungen anderen Volkshochschulen – kostenlos – zur Verfügung:

z.B. zu diesen Themen:



# Erweiterte Lernwelten (ELW)

## Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

### Digicircle mit Schwerpunkt „Schulabschlüsse“

Seit Februar 2017 arbeiten die Volkshochschulen

- Bergische VHS (Wuppertal und Solingen)
- Duisburg
- Essen
- Mühlheim
- Oberhausen

mit dem Ziel zusammen, für den Bereich der nachholenden Schulabschlüsse digitale Lehr-/Lernsettings zu entwickeln.



# Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

## Digicircle mit Schwerpunkt „Digitale Kompetenz“

Seit Anfang März 2017 entwickeln die Volkshochschulen

- Köln
- Mönchengladbach
- Meerbusch

gemeinsam neue Bildungskonzepte zur Förderung der digitalen Kompetenz.

Ziel ist es, digitale Technik und moderne Lernmittel in den Unterricht zu integrieren, um im Ergebnis flexibler und kundenfreundlicher zu werden.



# Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

## Digicircle mit Schwerpunkt „Gamification“

Am 24. Juni hat sich der Digicircle „Gamification“ der Volkshochschulen

- Viersen
- Gelderland
- Moers /Kamp-Lintfort
- Wesel-Hamminkeln-Schermbbeck
- Neuss

konstituiert.

Ziel ist die spielerische Verbindung analoger und digitaler Lern- und Kulturtechniken, um insbesondere junge Menschen verstärkt zu erreichen; Alleinstellungsmerkmal NRW.



## Beispiel VHS Neuss: Osterferien 2017:

„Shakespeare-Game“ der VHS-Neuss

Jugendliche

- arbeiteten zu Shakespeare (**Thema**)
- entwickelten Ideen und Strukturen für ein Spiel (**App**)
- entwarfen Szenen, spielten und filmten sie (**Theaterarbeit**)
- besuchten Stadtbibliothek, Off-Theater, Globe, VHS (**Kulturräume**).

**Umsetzung (kognitiv herausfordernder Teil):**

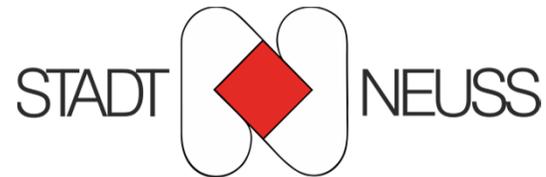
- setzten die jeweilige Aufgabe in die App logisch richtig folgernd um, d.h.
  - Titel
  - Aufgabe
  - Beschreibung
  - Lösungskommentar



# Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

„Shakespeare-Game“ ist ein Bündnis der VHS-Neuss mit dem Off-Theater, dem Lernzentrum Novaesium, dem Jugendamt und dem Sozialamt.

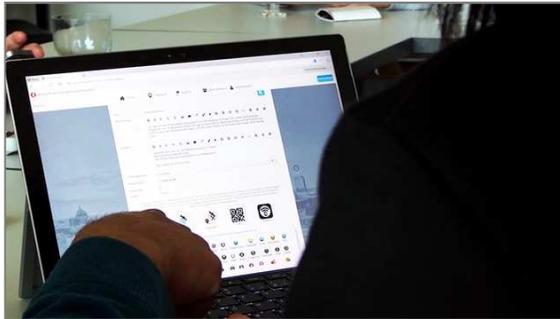


Gefördert durch das Bundesministerium für Bildung und Forschung.



# Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe



Das Spiel / die App **Shakespeare WALK NE** steht jetzt kostenlos für Interessierte bereit:

[www.espot.com](http://www.espot.com)



Projektdokumentation (Video: acht Minuten):

[www.youtube.com/Shakespeare Film](http://www.youtube.com/Shakespeare Film) oder  
[www.vhs-neuss.de/Projektdokumentation](http://www.vhs-neuss.de/Projektdokumentation)



# Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe



[www.youtube.com/Shakespeare Film](http://www.youtube.com/Shakespeare%20Film)

oder

[www.vhs-neuss.de/Projektdokumentation](http://www.vhs-neuss.de/Projektdokumentation)



Webinar

# Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

FRÜHJAHRSPROGRAMM 2017 DER VHS-NEUSS:

Lernen online...

Den Horizont erweitern

VHS Neuss

Webinar mit Christine Kohl

Lernen online – So lernen Sie Veränderungen lieben!

Do. 29.06.2017

vhs-NEUSS.DE

The poster features the VHS Neuss logo on the left. On the right, there are two circular images: the top one shows a woman with glasses smiling, and the bottom one shows a woman with headphones using a laptop. The text is centered and uses a clean, sans-serif font.

Neuer Termin: 31.08.2017, 18:00 Uhr

Anmeldung möglich: [www.vhs-neuss.de](http://www.vhs-neuss.de) „J707679K“



## Erweiterte Lernwelten (ELW)

Die Bildungsoffensive der Volkshochschulen zur digitalen Teilhabe

### HERBSTPROGRAMM 2017 DER VHS-NEUSS:

Webinar

Smart Democracy. Digitalisierung und Gesellschaftspolitik  
Ein bundesweites Angebot des DVV / in Zusammenarbeit mit:

**VHS-Bremen 14.09.2017: 18:00 Uhr – 20:00 Uhr**

Politische Kommunikation und Wahlkampf im Netz

Martin Fuchs, Politikberater

Dr. Jan-Hinrik Schmidt, Hans-Bredow-Institut für Medienforschung

**VHS Ennepe-Ruhr-Süd: 10.10.2017, 18:00 Uhr – 20:00 Uhr**

Digitalisierung und Demokratie - Risiko oder Chance?

Roman Ebener, Leiter Kommunalprojekte bei abgeordnetenwatch

**VHS Landkreis Konstanz: 25.10.2017, 18:00 Uhr – 20:00 Uhr**

Der bewertete/bewertende Mensch

Prof. Dr. Petra Grimm, Hochschule der Medien Stuttgart

Florian Schumacher, Digital Health Consultant

**VHS Chemnitz: 07.11.2017, 18:00 Uhr – 20:00 Uhr**

Hate Speech - Umgang mit Hasskommentaren im Netz

Nils Böckler, Universität Bielefeld

# Volkshochschule Neuss 2025

## Ausblick

Es gibt weiterhin klassische Lernräume: Kurse, Seminare, feste Termine, Semesterprogramm und –katalog etc. und Teilnehmende / Lernende, die diese Präsenzangebote im RomaNEum oder Quirinus wahrnehmen.

Die VHS bietet darüber hinaus offene Lernräume an ihren Standorten, an anderen Orten in Neuss und im Netz (Netzwerke, Lernportale etc.) für Teilnehmende / Lernende, die (bisher) Präsenzangebote nicht wahrnehmen konnten bzw. sich eher in den digitalen Medien bewegen.

Teilnehmende / Lernende neuen Typs, die über ein hohes Maß an Motivation und Selbstorganisation bzw. technisch / digitaler Kompetenz verfügen und ihren Lernprozess maßgeblich selbst steuern.

Hauptamtliche pädagogische Fachkräfte, die klassische Präsenzangebote und digitale Lernformen planen, aber zunehmend prozessorientierte Berater und Begleiter von Lernenden sind; flexible Lernsettings koordinieren.

Freiberufliche Dozenten und Dozentinnen, die Interesse an digitalen Lernformen haben und neben ihren fachlichen Kompetenzen prozessorientiert (Beratung, Koordination) ausgerichtet sind.



Vielen Dank für Ihre  
Aufmerksamkeit

Gerhard Heide

[gerhard.heide@stadt.neuss.de](mailto:gerhard.heide@stadt.neuss.de)

[www.vhs-neuss.de](http://www.vhs-neuss.de)